|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sigla Asignatura | CSY4111 | Nombre de la Asignatura | CALIDAD DE SOFTWARE | Tiempo | 2 Horas |
| Nombre del Recurso Didáctico | 2.4.2 Definición y asignación de roles en un proyecto de pruebas | | | | |
| Resultado de Aprendizaje | Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente. | | | | |
| Indicadores de Logro | IL 3.1 Ejecuta casos de prueba de integración para verificar la interoperabilidad y comunicación entre los componentes del software.  IL 3.2 Documenta los resultados de las pruebas de integración y sistemas de manera clara y estructurada.  IL 3.3 Clasifica las incidencias o defectos encontrados durante la ejecución de las pruebas.  IL 3.4 Realiza seguimiento y verifica la resolución de las incidencias reportadas durante las pruebas. | | | | |

|  |
| --- |
| 1. **DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD** |

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda aplicar pruebas funcionales y no funcionales a un determinado software.

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final del de la sesión.

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD** |

El equipo de trabajo deberá realizar el análisis de los resulta de las pruebas realizadas en el escenario asignado.

Estos escenarios descritos en el documento 2.4.3 Escenarios.docx proporcionan una base para que los alumnos discutan y propongan casos de prueba adicionales, así como para explorar las diferentes dimensiones de las pruebas funcionales, de rendimiento y de seguridad en diferentes contextos de aplicación.

Preparar una presentación de resultados que incluya los hallazgos, los problemas identificados y las recomendaciones.

Practicar la comunicación de los resultados mediante una presentación con el curso, esto es cargo de un miembro del equipo, no solo del jefe de proyectos.

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD** |

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega es una presentación en formato libre.